

Objectifs

- Connaître la pratique agile Scrum
- Comprendre le rôle du Product Owner
- Planifier un projet avec Scrum
- Gérer un Backlog de produit
- Mettre en œuvre Scrum

Programme

JOUR 1 :

- Contexte agile
Facteurs d'échec et de réussite des projets, inconvénients des approches traditionnelles, apports de l'agilité, valeurs et principes, éligibilité à l'agilité
- Pratique Scrum
Valeurs, démarche et concepts : équipe Scrum, User Story, Backlog, Release, Sprint, ...
- Planification dans Scrum
Release, Sprint, Feuille de route, Valorisation, Estimation, Priorisation

JOUR 2 :

- Gestion du Backlog
Initialisation, Grooming, travail avec les utilisateurs
- Démonstration
Tests d'acceptation, revue de sprint, revue de release
- Rétrospective
Rétro de sprint, rétro de release
- Mise en œuvre des pratiques
Transition vers Scrum, outillage, sous-traitance

Consultant Formateur

Stéphane

est consultant, coach et formateur en ingénierie agile.

Avec plus de 25 ans d'expérience dans des secteurs variés (industrie et Système d'Information), il intervient dans des contextes agiles et aide ses clients à la mise en place des bonnes pratiques d'ingénierie pour la conception de systèmes et de logiciels complexes.



Pédagogie

Théorie (40%) / Pratique (60%)
La partie pratique est composée de jeux et de travaux pratiques.

Public concerné

Tout public
Aucun prérequis exigé
(8 à 12 participants)

Lieu

Niort

Durée & Horaires

14h (2 jours)
9h-12h30 / 14h-17h30

Tarif

Sur devis