

OBJECTIFS

- ✓ Connaître la pratique agile Scrum
- ✓ Comprendre le rôle du Product Owner
- ✓ Planifier un projet avec Scrum
- ✓ Gérer un Backlog de produit
- ✓ Mettre en œuvre Scrum

PROGRAMME

JOUR 1 : 09h00-12h30 / 14h00-17h30

1- Contexte agile

Facteurs d'échec et de réussite des projets, inconvénients des approches traditionnelles, apports de l'agilité, valeurs et principes, éligibilité à l'agilité

2- Pratique Scrum

Valeurs, démarche et concepts : équipe Scrum, User Story, Backlog, Release, Sprint, ...

3- Planification dans Scrum

Release, Sprint, Feuille de route, Valorisation, Estimation, Priorisation

JOUR 2 : 09h00-12h30 / 14h00-17h30

4- Gestion du Backlog

Initialisation, Grooming, travail avec les utilisateurs

5- Démonstration

Tests d'acceptation, revue de sprint, revue de release

6- Rétrospective

Rétro de sprint, rétro de release

7- Mise en œuvre des pratiques

Transition vers Scrum, outillage, sous-traitance

DURÉE

14h (2 journées)

PUBLIC CONCERNÉ

Débutant, pas de prérequis
(de 8 à 12 participants)

PÉDAGOGIE

Théorique (40%) / Pratique (60%)
La partie pratique est composée de jeux et de travaux pratiques

LIEU

Inter ou intra entreprise

TARIF

Sur devis

L'INTERVENANT



Stéphane est consultant, coach et formateur en ingénierie agile.

Avec plus de 25 ans d'expérience dans des secteurs variés (industrie et Système d'Information), il intervient dans des contextes agiles et aide ses clients à la mise en place des bonnes pratiques d'ingénierie pour la conception de systèmes et de logiciels complexes.